

Sur le chemin de la piscine....

1

Pa o lo sort de l'école. Il est
 
pressé. Son cours de natation
    de 
débuté dans 20 minutes. .
 

2

A rri vé à l'arrêt du bus, Pa o lo
 
s'assied sur le banc.
 

3

L'écolier sent qu'il y a
  
quelque chose sous le banc.
   

4

Pa o lo regarde : c'est une
 
sacochette en cuir noire.
  

Sur le chemin de la piscine....

5

Pa o lo prend la sa co che. Que



doit- il fai re ? La lai sser sur le



banc ?



6

L'a me ner aux ob jets trou vés



au pos te de poli ce ?



7

Le jeu ne gar çon déci de d'ou vrir



la sa co che.



8

À l'in té ri eur de la sa co che, il y a



des plans , un a gen da é lec tro ni que



et des sty los .



Sur le chemin de la piscine....

9

Au bas d'un plan, il lit une



 a dresse : Rue du Vieux Moulin 6.





10

Le bus arrive ! Paolo range tout


 dans la sacochette et monte




 dans le bus.


11

Paolo demande au chauffeur, :




 - Savez-vous quel bus s'arrête à la



 Rue du Vieux Moulin ?


 - Oui, répond le chauffeur, le bus 8.






12

Paolo descend à l'arrêt de la



 piscine en emportant la




 sacochette noire.



Sur le chemin de la piscine...

13

Pendant son cours de piscine, il



réfléchit à ce qu'il va faire après.



14

Aussi tôt le cours terminé, Paolo



va étudier le plan des bus



de la ville.

15

Il trouve quel bus s'arrête à



l'arrêt « Vieux Moulin ».



16

Paolo monte dans le bus quand



il arrive. Il compte les arrêts.



Sur le chemin de la piscine....

17

- Trois.....deux.....un !



Pa o lo sort et cherche le



nu mé ro 6.



18

Trou vé !



Il pou sse la porte du bu reau



19

- Oh ! Ma sa co che !!! s'é cri e u ne

jeu ne

fil le .

Mer ci

de me l'



a voir ra ppor té e !



20

Pa o lo re coit 10 francs . Sou dain, le



té lé pho ne du gar çon so nne.



- Mais où es-tu ? lui dit sa ma man.

